INSTRUCTION MANUAL

JALECO

# AVENGING SPIRIT

# Special Thanks

Cyril Lachel
Ryan Engstrom
Ronald Loatwall
Kevin Vigil
Amanda Landess

---

## Join the Conversation!

**@retrobitgaming**

**@retrobit_gaming**

# Contents


Introduction ..... Page 4 - 5
Getting Started ..... Page 6
Controls ..... Page 7
Objective .....Page 8
Life as a Ghost .....Page 9
Possessing ..... Page 10
On Screen Display ..... Page 11
Items ..... Page 12
Characters .....Page 13 - 16
Stages .....Page 17 - 19

# Introduction

It all happened yesterday. Gennifer and I were strolling along, talking about her father's latest experiments with ghost energy. He's found a way to communicate with ghosts and can even transfer their energy from one body to another. It's pretty important stuff, and he was afraid that his research might fall into the wrong hands.

Suddenly, there at the end of the alley were these two thugs. Big, nasty-looking goons with dark glasses and bad suits. When one of them pulled out a gun, I knew they weren't asking for directions.

"Quick, grab the girl...it's the Professor's daughter!"
"Stand back, kid, if you know what's good for you. We're taking the girl and there's nothin' you can do about it!"

I lunged at the gunman, trying to grab the pistol out of his hands. Suddenly, before I knew what had happened...**BANG!!!**

# Introduction

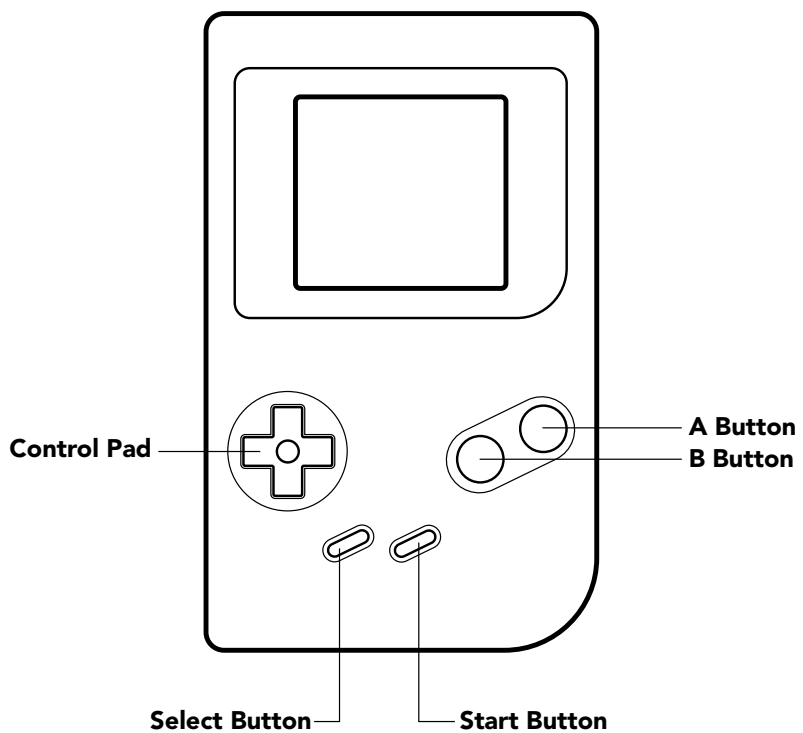
As I blacked out, the last thing I heard was Gennifer's cry for help growing fainter and fainter...

The gangsters have kidnapped Gennifer, and they're holding her for ransom until the Professor hands over his information on ghost energy. He says he'll never give in to those criminals, and he asked me to find Gennifer to set her free. With your help, I know we can do it! Oh, did I mention that I'm now a **ghost**?

Yeah, it's weird. Ghosts are actually pretty helpless. We can't even keep our shape for very long - the energy just dissipates. So how are we gonna rescue Gennifer? Borrow another body, of course. Remember to watch your stamina, though - you'll be taking hits like everyone else. Once it runs out, you only have a few seconds to switch to another body. We'll need to find the best host for what we need to get done. **OK, guys, time to get started... Gennifer's waiting and this ghost is ready to roll!**

# Getting Started

1. Place the *Avenging Spirit* cartridge into your compatible portable console.
2. Be sure your cartridge is slotted in all the way.
3. Turn the power ON. If nothing appears on the screen, check the cartridge and attempt again.
4. *Avenging Spirit* is a single-player game.
5. Refer to the instruction manual of your console if you need to further troubleshoot.



# Controls

| Input | Ghost | Character |
|---|---|---|
| **DPad** | Fly in any direction | Walk left/right<br>Climb up/down<br>Crouch |
| **Button A** | Possess another body. Must be above or on top of target. | Jump (varies between hosts) |
| **Button B** | | Attack |
| **Select** | N/A | Release body |
| **Start** | Starts the game from the title screen. Pause or unpause the game | |

After you press **START** to begin the game, the words **MUSIC ON** will appear on the screen. If you want to turn the music off, press Left or Right on the DPad until **MUSIC OFF** appears (sound effects will still play). Press any button to continue.

*You can fall through some platforms by pressing **Down + Button A**!*

# Objective

Instead of playing as one character, you can play more than twenty! You may have lost your physical presence, but your spirit is alive and well - eager for some action. Each possessed character provides you with unique controls and abilities - both of which you will need to take advantage of as you complete your rescue mission. Once you start, you won't want to give up until you've reached the end. C'mon... get into the spirit!

When the game begins, you will see three characters. To possess one, position your Ghost over them and press either Button A or Button B. You can then begin the game by moving your character all the way to the right. You may attack or jump over the others in your way. If you do not possess a character, you will begin the game as the Ghost.

Once your Energy Meter runs out, your spirit will fade away, and you can choose to CONTINUE or END the game. Use the DPad or Select to select one option and then press Start. By continuing, you will begin at the start of the current stage with the last character you possessed.

# Life as a Ghost

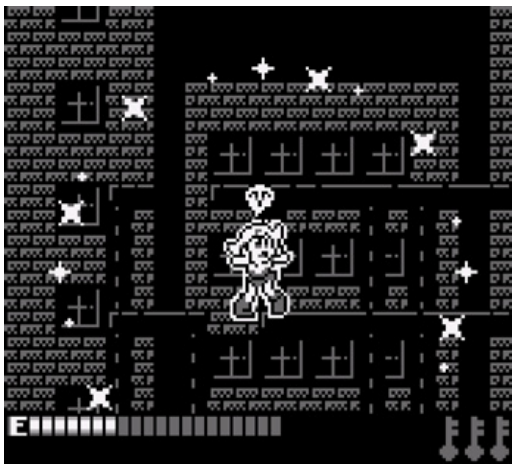
For someone in your situation, you sure look mighty happy! Hmm, maybe you know something we don't. Anyway, enough razzing the crowd - this is serious business!

You're already a Ghost so you won't get any "lives" - only a limited amount of Energy. There's no time limit and no scoring. Your goal is to make it to the next stage where a whole new set of challenges awaits.

Remember, you can't do much as a Ghost. You can't attack your enemies, you can't collect items, you can't even go through doorways. Besides, your Energy dissipates in no time at all when it's exposed to the outside air. The solution is to get inside another body... and fast!

# Possessing

In order to protect your Energy and complete your rescue mission, you'll need to "borrow" other characters' bodies along the way. Luckily for you, they have no say in the matter. You can choose any character you like, but remember you don't have much time. I'd recommend taking the nearest available victim. Don't be alarmed if the lights dim and you see a few stars - they're not going to give up without a struggle, you know.



When the character you're borrowing loses their Stamina, the Ghost will reappear, and you'll have to find another body to inhabit (nothing lasts forever). If you get tired of the one you're using, you can leave it at any time... just make sure that there's a replacement handy. If your Energy runs out at any time during the game, you are given the option of continuing from the beginning of the last stage.

# On Screen Display

**Energy Meter**

E is your Energy Meter and indicates your remaining Ghost Energy. While you possess a character, your Energy will decrease when hit, but it can be restored through items. When not possessing a body, it will decrease faster.

**Life Meter**

L is your Life Meter that appears under your Energy Meter when you possess a character. Some characters will have more than others, and it will deplete whenever you take damage. You can collect special items to replenish the Life Meter. Once it runs out, your spirit will leave the host, and you will need to find another host.

**Boss Meter**

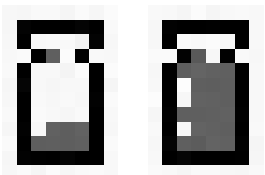
B is the Boss Meter and will replace the Life Meter during Boss encounters. Defeat the Boss by depleting its meter with attacks before they deplete yours.

# Items

Throughout each stage, you'll find some items to help you along the way. Keep in mind that as a Ghost, you are unable to interact with any of these. You'll need a host!

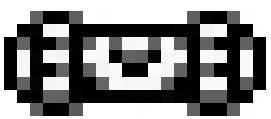
## Medicine

Collect these jars in order to recover your Energy Meter. Some jars are stronger than others.



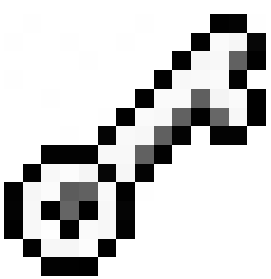
## Heart Capsule

Collect heart capsules to increase the Life Meter of the character you are currently possessing.



## Keys

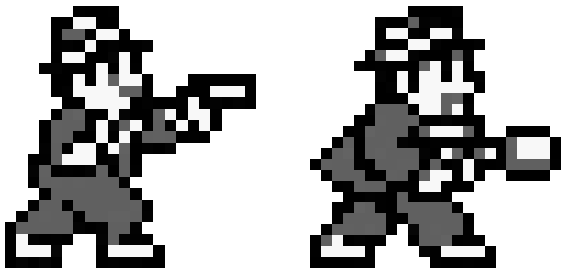
You'll need to find all three in order to free Gennifer from captivity. These are tracked next to the meters on your display. They're hidden throughout the game with the last one in the final stage.



# Characters

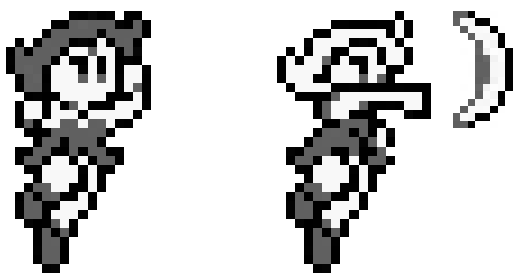
## Gangsters

These fedora-wearing thugs are always up to no good. You'll find them with single-firing pistols at first, but you may run into some wielding assault rifles!



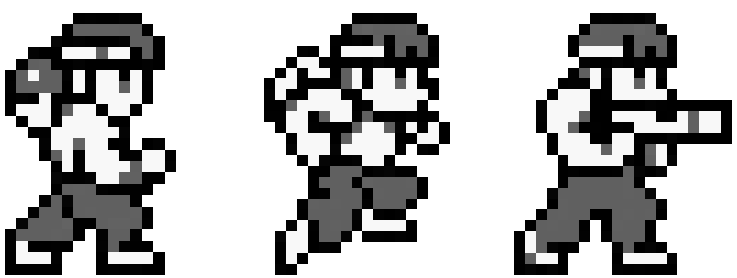
## Fighters

These women warriors can kick, jab, and punch with the best of them. Some have even mastered their techniques to fire arc projectiles for each strike!



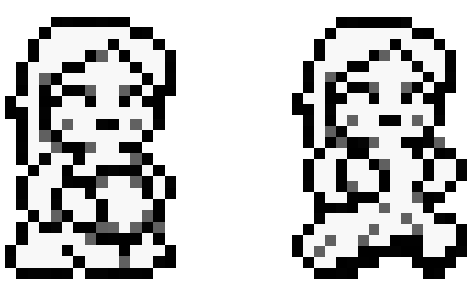
## Mercenaries

These soldiers of fortune come packing a variety of weapons. Look out for machine guns, bombs, and even lasers!



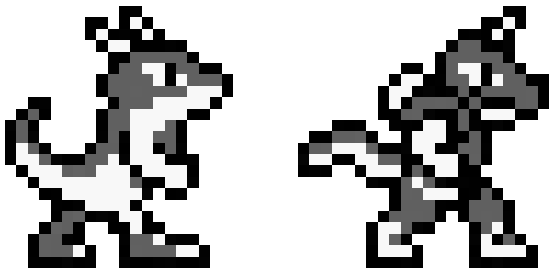
## Mediums

In trying to communicate with spirits for their evil plans, these gangsters brought in Mediums as well. They attack by rolling their crystal ball along the ground.



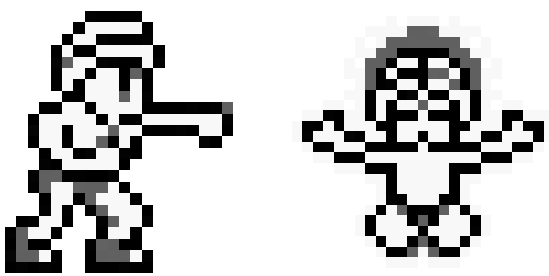
## Salamanders & Dragons

These mutants have lizard-like appearances, and they have the ability to breathe fire. Look out for the Dragon variant as they have wings as well as breathe nuclear breath!



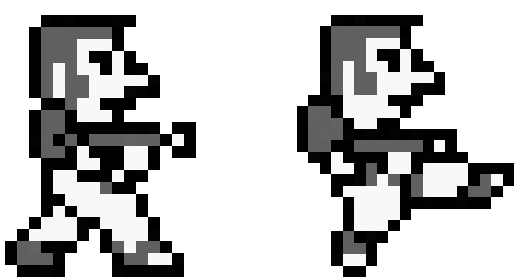
## Gurus

Years of training has allowed them to focus their power to allow them to levitate (hold Button A). Nonetheless, they don't have much power behind their punches.



## Thugs

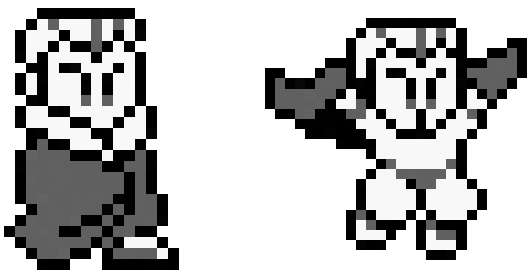
These trigger-happy crooks like to jump and fire their sub-machine guns. Possessing one will give you access to one of the highest leaps among the cast.



# Characters

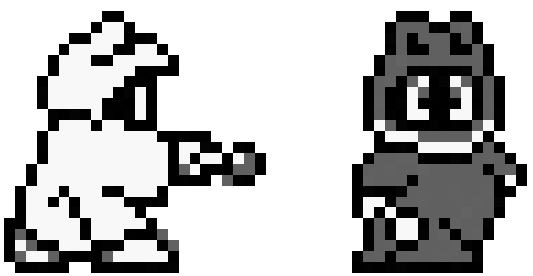
## Vampires

Somehow, the crime syndicate has brought in creatures of the night to their side. The Vampire can fire off bats in a wave-like path ahead of him but they are not immortal.



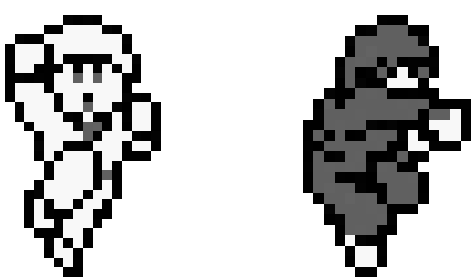
## Mages

While their hoods may look like animal ears, they are anything but cuddly. The light mages can fire off power spheres while the dark mages can cast lightning bolts.



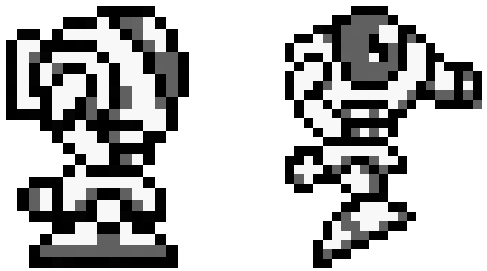
## Ninjas

Agile and quick, these assassins are very strong. The white ninjas can throw shurikens while the black ninjas come equipped with a kusari-fundo chain.



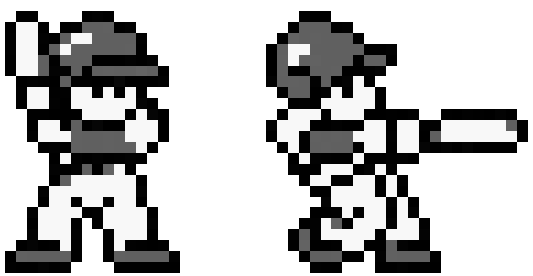
## Robots

Not the most sophisticated machines, these steel androids are able to fire off homing rockets at nearby enemies. What it lacks in mobility, it makes up in stamina.



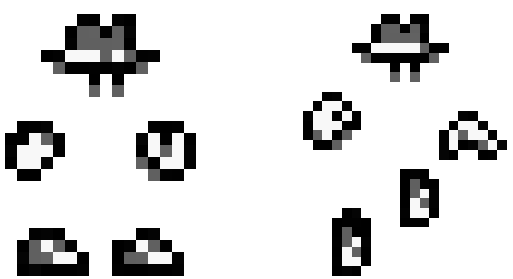
## Sluggers

These former professionals pack quite a swing. They can fire off bouncing baseballs that deal damage. Yes, bouncing. We did say FORMER pros, right?



## Invisible Man

Who is this person... if it is a person? They cannot attack or be attacked, but if you possess them you only have a limited time to control them. Get ready to body-hop right after!

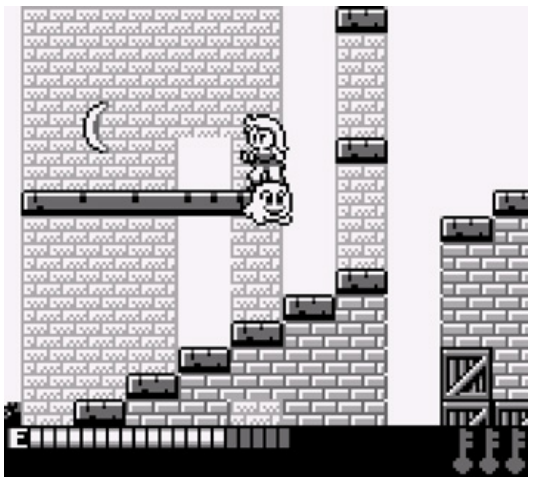


*You don't want to be a Ghost for too long! If you want to switch hosts, make sure the next one is nearby!*

# Stages

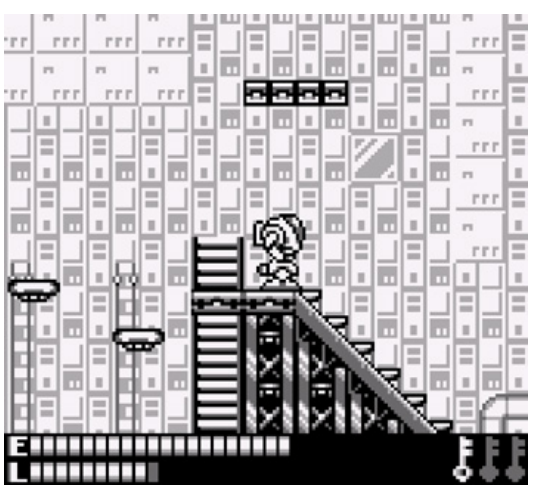
## Stage 1 - The City

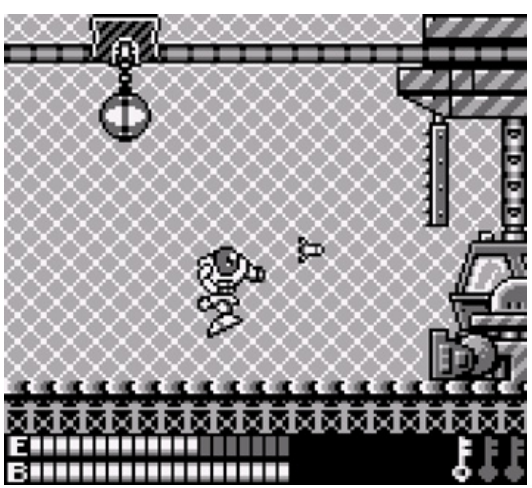
Jump from ledge to ledge as you make your way past crooks and criminals. You'll find the deadly **Robot Snakes** waiting for you at the end.



## Stage 2 - The Factory

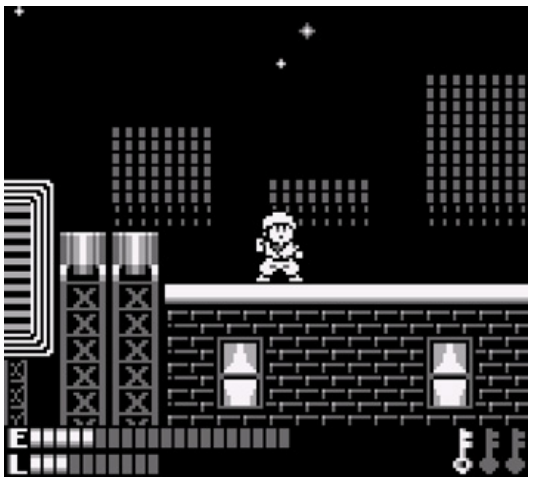
Up and down - stairs, ladders, and platforms are everywhere with enemies at every turn.  To defeat the **Demolisher**, you'll need to attack when it exposes its control module.

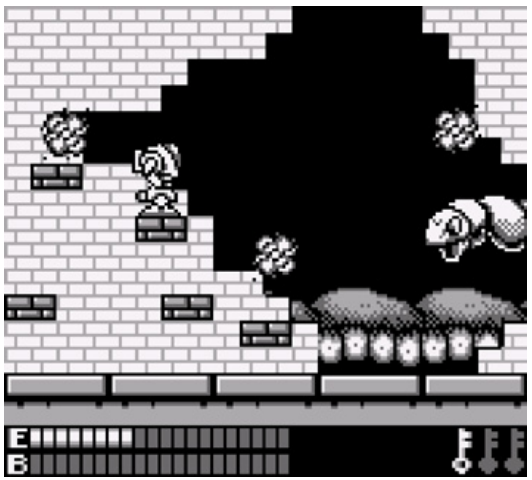




## Stage 3 - Rooftops

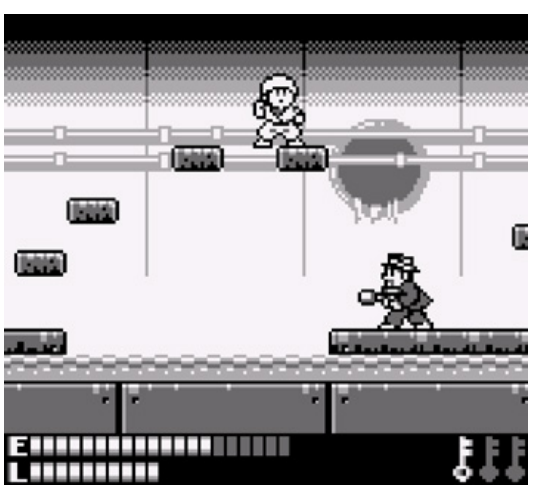
Nighttime in the city is ideal for creatures and thugs to run amok. Those don't compare to the giant poison-gas breathing **Python** that awaits you!





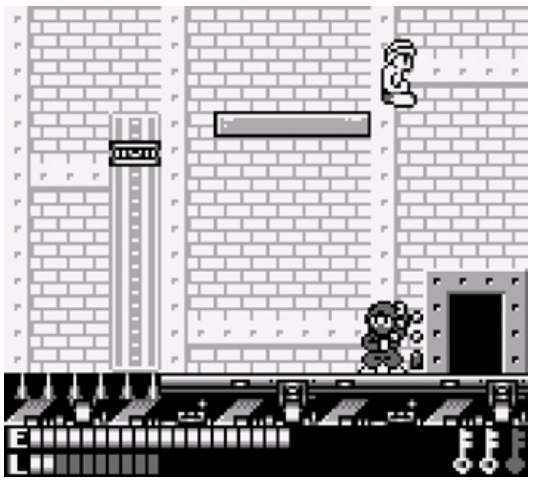
## Stage 4 - Shipyard

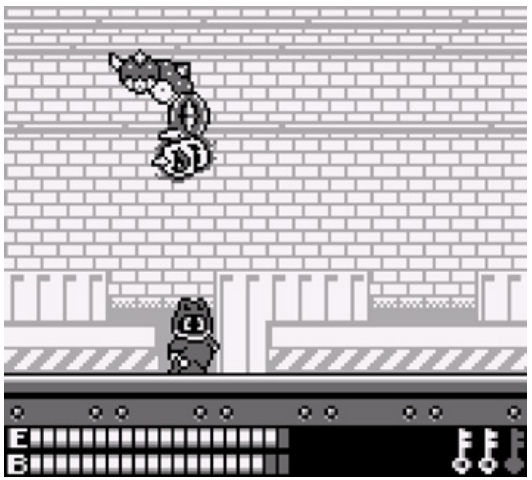
A partially sunken ghost ship awaits as you'll work your way through decks and chambers until you run into **Sludge**, a massive slime monster.  Watch out for its toxic rain attack!



## Stage 5 - Warehouse

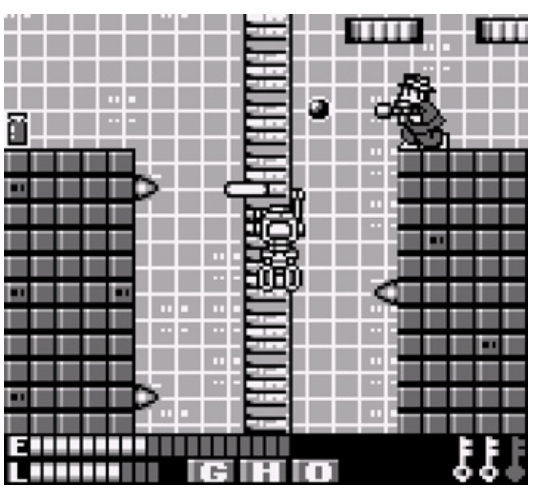
What could these gang members be guarding? Well, just don't get lost as you pass by all the doors - this is almost like a maze. Here hides the **Guardian** - a one-eyed demon snake out to get you!

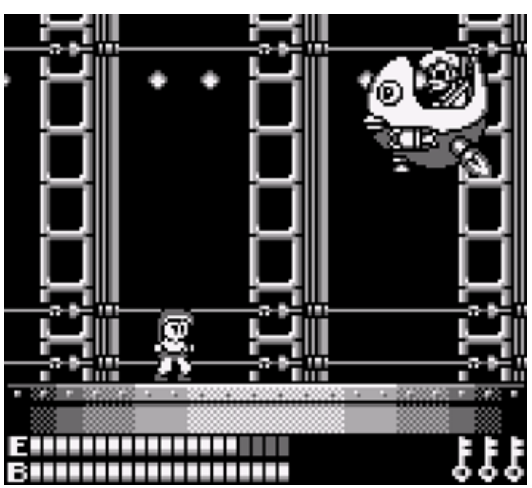




## Stage 6 - The Hideout

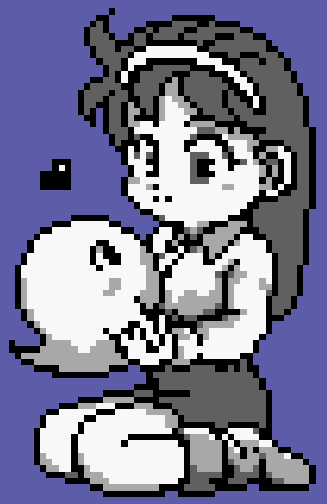
Make sure you find the last of the keys behind the door that needs a password - try G-H-O-S-T! Save Gennifer and then it's time to deal with the **Kingpin** and end this whole operation!



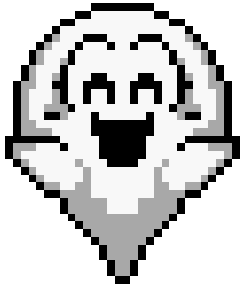
*You'll need to access Expert Mode to get the true ending. Try beating the game normally to find out how!*

AVENGING
SPIRIT



# 目次

ストーリー ..... Page 4 - 5
ゲームの始めかた ..... Page 6
操作方法 ..... Page 7
目標 ..... Page 8
これからは幽霊として ..... Page 9
乗り移り ..... Page 10
ステージ画面の見かた ..... Page 11
アイテム ..... Page 12
キャラクター紹介 ..... Page 13 - 16
ステージ紹介 ..... Page 17 - 19



# ストーリー

すべては昨日で起こったことだ。ぼくがジェニファーと散歩していて、彼女の父親が最近ゴーストエネルギーについて実験していることを話していた。彼は、幽霊とコミュニケーションする方法を発見し、幽霊のエネルギーを別の体に移転することもできるそうだ。なにより重要なのは、彼は自分の研究が悪人の手に渡ることを恐れていた。

突然、路地の奥に二人のチンピラが現れた。サングラスに悪趣味なスーツを着た大柄の暴漢だ。片方が銃を出したので、道を尋ねているのではないと分かった。

「早く、その女の子を捕まえろ…教授の娘だ！」
「下がってろ、小僧。怪我したくないなら下がれ！オレらがほしいのはその女の子だけだ。」

ぼくは銃を持った男に突進し、彼の手から銃を取ろうとした。突然、何が起こったのかわからないうちに…バン！！！

# ストーリー

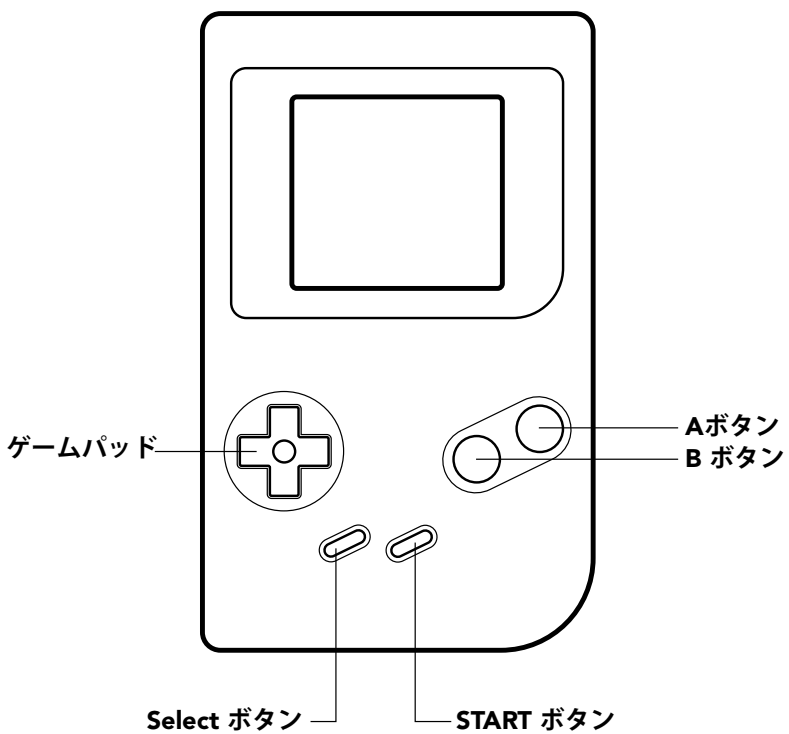
目の前が真っ暗になって、ぼくが最後に聞いたのは、だんだん小さくなっていくジェニファーの叫び声...

悪の秘密結社がジェニファーを誘拐し、教授がゴーストエネルギーに関する情報を身代金として要求しているのだ。彼は犯罪者には決して屈しないと言い、私にジェニファーを救出するように頼んだんだ。あなたの助けがあればきっとできる！そういえば、ぼくが幽霊になったこと言ったんだっけ？

ええ、奇妙なことだ。幽霊は実はかなり無力なもの。形を長く保つこともできないし、エネルギーも消えてしまうんだ。 どうやってジェニファーを救出するの？別の体を借りればいい。ライフに心がけよう、他の奴と同じようにダメージを受けるから。ライフがなくなると、数秒の間でまた別の体に乗り移らないと。そのために、最適な乗り移り先を見つけ出す必要がある。よし、みんな、始めるぞ... ジェニファーは待っている。こちらの幽霊は準備が整った！

# ゲームの始めかた

1. ファンタズムのカートリッジをポータブル互換コンソールに入れてください。
2. カートリッジが完全にスロットに挿入されていることを確認する。
3. 電源をONにしてください。画面に何も表示されない場合は、カートリッジを確認し、もう一度試してください。
4. ファンタズムは１人用のゲーム。
5. 操作に問題がございましたら、お使いのゲーム機の取扱説明書を参照してください。



# 操作方法

| ボタン | 幽霊 | キャラクター |
|---|---|---|
| DPad | 任意方向に飛ぶ | ・左/右に歩く<br>・はしごを登る/降りる<br>・しゃがむ |
| A ボタン | 敵に乗り移る。必ずターゲットの上に置くこと。 | ジャンプ (乗り移り先を切り替え) |
| B ボタン | | 攻撃 |
| Select | 無効 | 幽霊に戻る |
| Start | タイトル画面でゲームをスタートする。ゲームの一時中断・再開 | |

**Start**を押してゲームを開始すると、画面に**MUSIC ON**の文字が表示される。音楽をオフにしたい場合は、**MUSIC OFF**と表示されるまで**DPad**の左または右を押してください（効果音は再生される）。いずれかのボタンを押すと続行する

「下+Aボタンを押すと、一部のプラットフォームを通り抜けることができる！」

# 目標

1体のキャラクターをプレイするのではなく、20体以上のキャラクターをプレイすることができる！あなたは肉体を失ったけど、魂は健在。乗り移ったキャラクターは、それぞれの操作方法と能力を備えており、それらを活用して救出作戦を遂行することになる。一度始めたら、最後まであきらめることはないだろう。さあ、気合を入れて挑め！

ゲームの始まりに、3体のキャラクターが表示される。幽霊を彼らの上に置き、AボタンまたはBボタンのいずれかを押すと乗り移ることができる。そのキャラクターを右方向に移動させることでゲームが始まる。他のキャラクターを攻撃したり、飛び越えたりすることができる。どのキャラクターにも乗り移らない場合は、幽霊としてゲームを開始する。

エネルギーゲージがなくなると、あなたの魂は消え去り、コンティニューするか終了するかを選択することができる。DPadまたはSelectでどちらかを選択し、Startを押してください。コンティニューすると最後に乗り移ったキャラクターで現在のステージの最初から始まる。

# これからは幽霊として

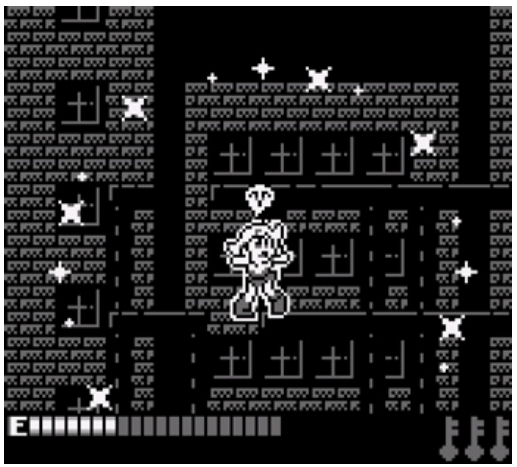
場合によって、同じような境遇でも楽しめる人もいる！
うーん、私たちが知らないことを知ることができるかも。
とにかく、冗談はここまでにして、これは深刻なことだ！

幽霊になってしまったので、もう「ライフ」がない。限られた量のエネルギーしかない。時間制限もなく、得点もない。あなたの目標は、一連のチャレンジが待ち受けている次のステージに進むこと。

幽霊としてできることは限られているのを心がけよう。敵を攻撃することも、アイテムを手に入れることも、出入り口を通り抜けることすらできない。その上、エネルギーは外気にさらされるとあっという間に消滅してしまう。解決策は、別の体に乗り移ること…いますぐ！

# 乗り移り

エネルギーを守り、救出作戦を遂行するためには、他のキャラクターの体を「借りる」必要がある。幸いなことに、彼らは拒否することができない。好きなようにキャラクターを選ぶことがでるが、時間は制限されていることを忘れずに。一番近い者を選ぶことがおすすめ。画面が暗くなって星がいくつか見えても気にしないでください。彼らは抵抗せずに諦めることはないからね。



乗り移っているキャラクターのライフゲージが、0になると幽霊に戻るので、次の体を見つけ出す必要がある（永遠に続くものはない）。いま使っている体に飽きたら、いつでも離脱できる…ただ、代わりの体が近くに確保しておこう。ゲーム中にエネルギーがなくなると、最後のステージの最初からやり直すことができる。

**エネルギーゲージ**
**E** は、エネルギーゲージで自機のゴーストエネルギーを示している。キャラクターに乗り移っている場合、攻撃を受けたりすると減るが、アイテムで回復可能。幽霊状態の場合、減りが早くなる。

**ライフゲージ**
**L** は、ライフゲージで乗り移ったキャラクターのエネルギーゲージを示している。キャラクターによって多く持っていることもあり、攻撃を受けたりすると減る。特定なアイテムを入手することでライフゲージを回復することができる。0になるとキャラクターから離脱するので、次の乗り移り先を見つけないといけない。

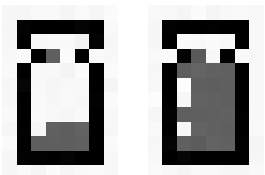
**ボスエネルギーゲージ**
**B** は、ボスのエネルギーゲージで、ボスに遭遇するとライフゲージの代わりに表示される。ゲージを0にするとボスを倒せる。

# アイテム

ステージごとに、攻略に役立つアイテムが用意されている。ただし、幽霊状態ではアイテムに触れることができないため、誰かに乗り移ることが必要！

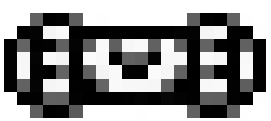
**くすりびん**

こちらの瓶を入手することでエネルギーゲージを回復する。量の多いものと少ないものの２種類がある。



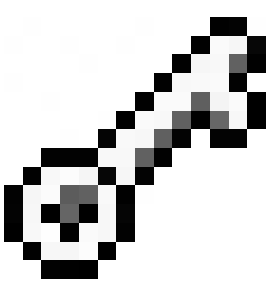
**ハートカプセル**

ハートカプセルを入手することで、乗り移っているキャラのライフゲージを回復することができる。

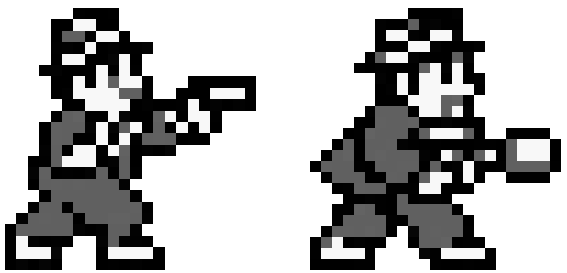


**カギ**

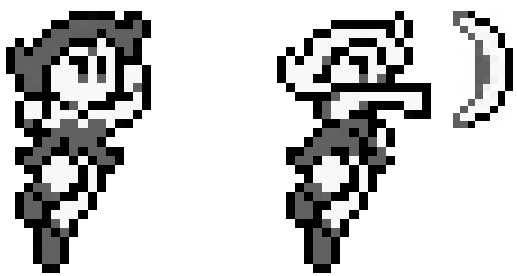
ジェニファーを救出するためには、3つすべてを見つける必要がある。画面上ではメーターの横に確認できる。全６ステージのどこかに隠れていて、最後の１つは最終ステージにある。



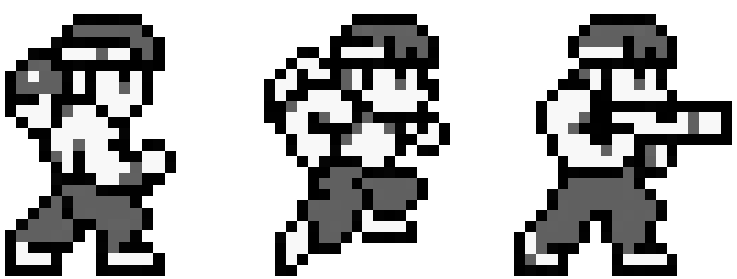
**ピストルギャング**
フェドーラ帽を被ったチンピラたち。大したことはない。最初は単発の銃で攻撃するが、アサルトライフルを持った者もいる！



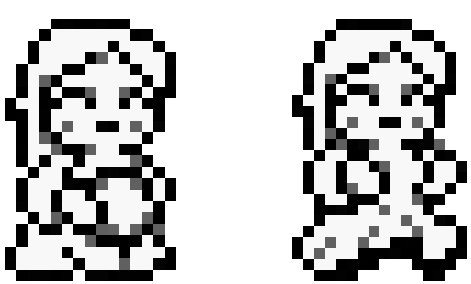
**格闘家**
キックやジャブ、パンチを得意とする女戦士たち。一撃必殺の衝撃波を発射できる者もいる！



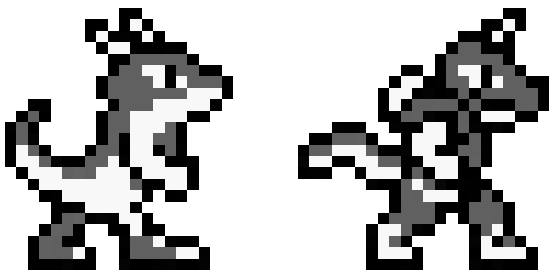
**傭兵**
様々な武器を扱うことができる恵まれた兵士たち。マシンガンや手榴弾、さらにはレーザーまで気をつけないと！



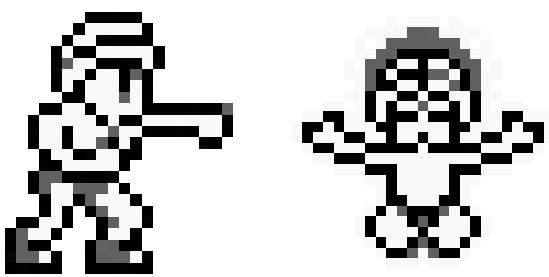
**霊媒**
悪事を働くために霊とコミュニケーションしようとするギャングたちに引き連られてきた霊媒たち。彼らは地面に水晶玉を転がして攻撃してくる。



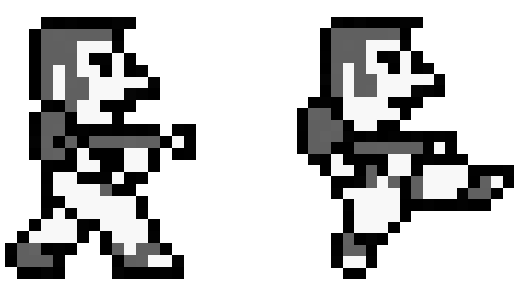
**サラマンダー&ドラゴン**
トカゲのような外見で、炎を吐く能力を持つ変異体。ドラゴン種は翼を持つ上に、放射火炎も吐くので要注意だ！



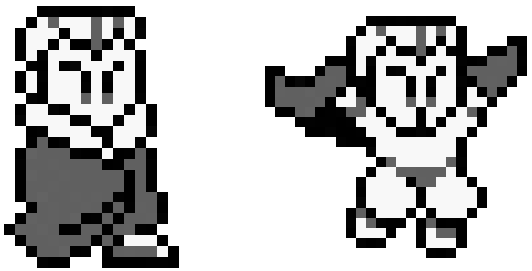
**ヨガ**
長年の鍛錬により、彼らは力を蓄積すれば（Aボタンを押したままで）空を飛べる。だが、パンチの威力はあまり強くない。



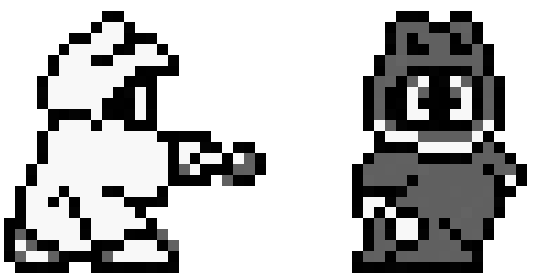
**チンピラ**
ジャンプしたり、サブマシンガンを撃ったりが好きで攻撃性の強い悪党。乗り移ると、キャラの中で最も高いジャンプ力を入手できる。



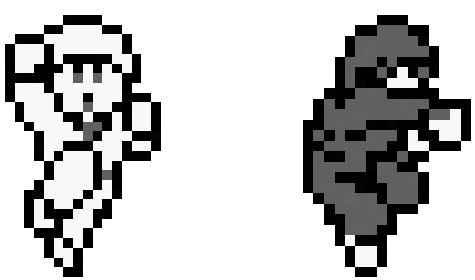
**バンパイア**
何らかの理由でマフィアの味方に引き入れられた夜の生き物。波型に飛ぶコウモリを武器とすることができるが、彼らは不死身ではない。



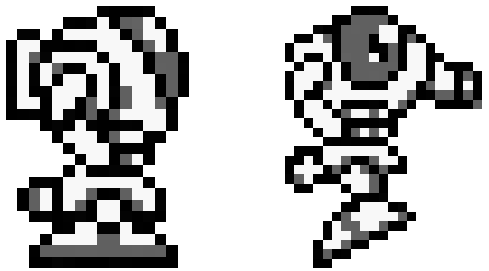
**魔法使い**
ケモノ耳のように見えるマントを身に纏うが、決して可愛い者ではない。光魔法士は強力な光弾を放つ一方、闇魔法士は稲妻のような弾を放つことができる。



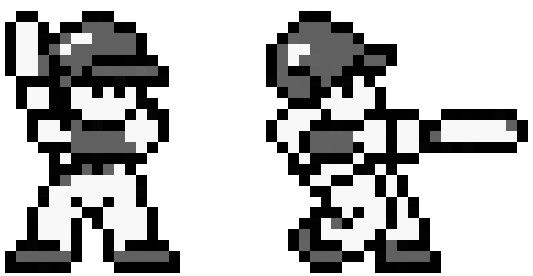
**忍者**
迅速かつ機敏で非常に強いな暗殺者。手裏剣を投げる白忍者と、鎖付き分銅を振る黒忍者の２種類がいる。



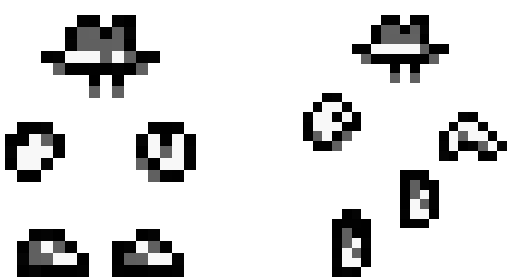
**ロボ**
最も高性能な機械ではないものの、近くの敵にロケットミサイルを発射できる鋼鉄製アンドロイド。機動力が足りない分はスタミナで埋め合わせる。



**スラッガー**
かなりのスイング力を持つ元プロ野球選手。壁に反射する野球ボールを打って、ダメージを与えることができる。そう、反射できるの。元プロって言ったでしょう？



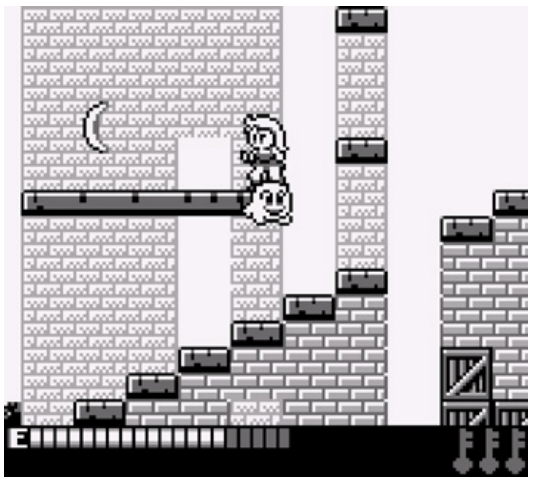
**透明人間**
この人誰だろう…ほんとに人間？攻撃することもされることもできないが、乗り移ってみると一定時間無敵になる。その直後に乗り移る体も用意しないと！



「幽霊状態はあまり長くならないように！別の体に切り替えたいなら、次の乗り移り先を近くに確保しておこう！」

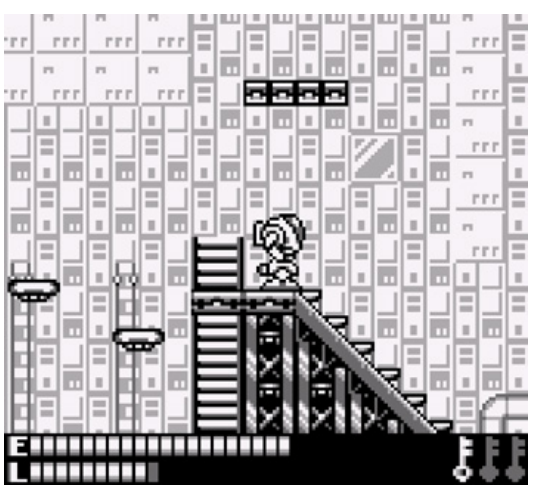
### ステージ 1 - ダウンタウン

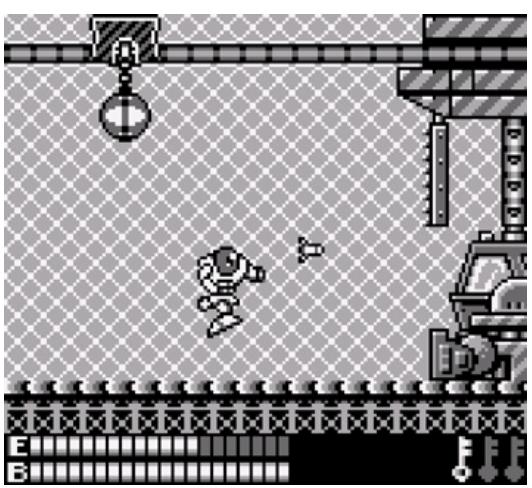
ビルからビルへ飛び移り、悪者や犯罪者から通り抜けよう。最後に待ち構えているのは、即死級攻撃を持つロボット・スネークだ。



### ステージ 2 - 工場

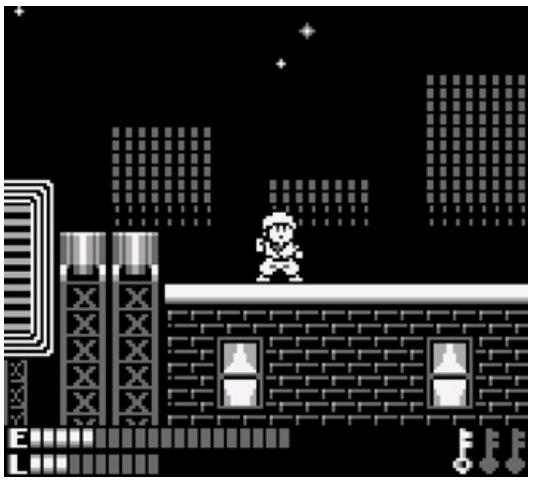
上から下までの階段やはしご、踊り場など、いたるところに敵がいる。デモリッシャーを倒すには、その制御モジュールが露出している時に攻撃しないと。

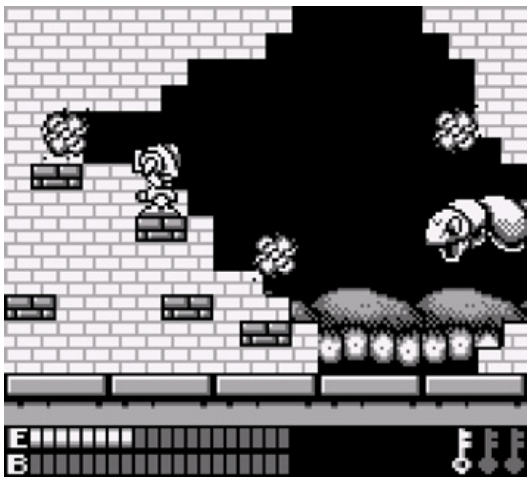




## ステージ 3 - 夜の町

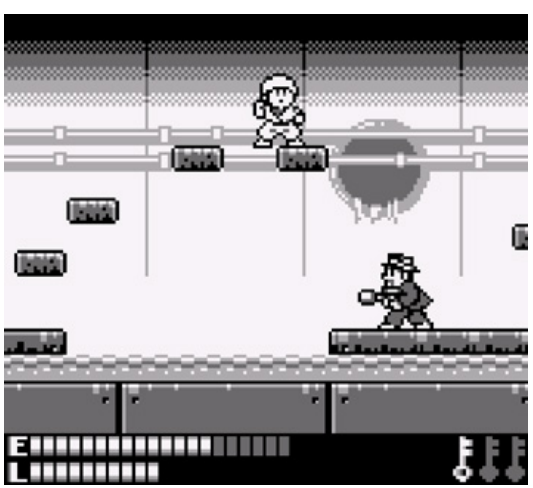
夜の町は、怪物と悪党が暴れまわるのにはうってつけの場所。だが、その先に待っている瘴気を吐く大蛇とは比べ物にならない！





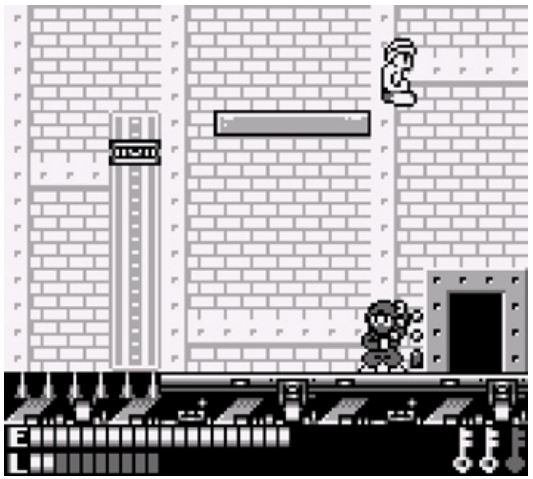
## ステージ 4 - 地下水道

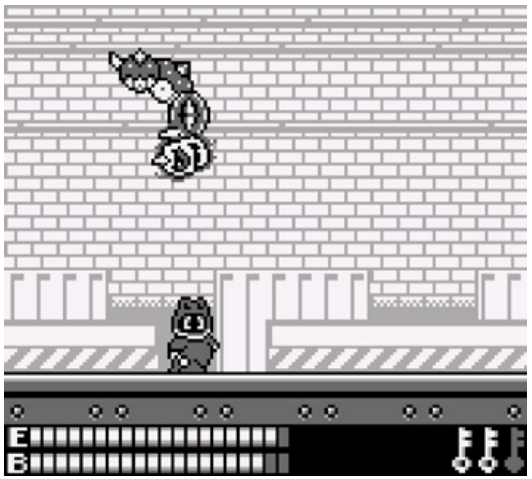
半沈没状態となった幽霊船のデッキと個室を通り抜けていくと、巨大なスライムモンスター「ヘドロ」に遭遇する。彼は毒の雨を降らせるので、気をつけろ！



## ステージ 5 - 基地

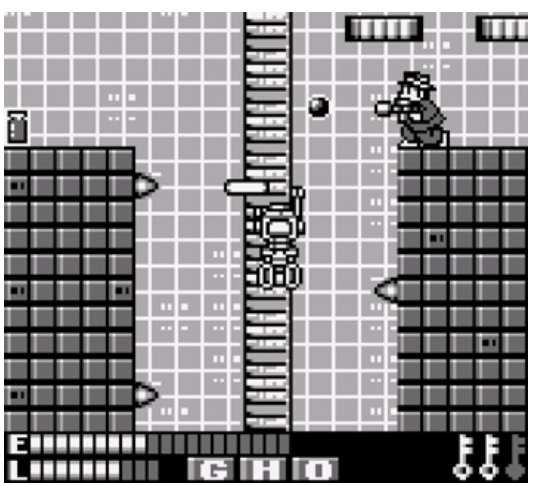
ここにいるギャングたちはなにを守ろうとしているの？さあ、迷い込まないようにすべての扉をくぐってみよう。- ここはまるで迷宮のようだ。片目の悪蛇はどこかに隠れていてあなたを狙っている！

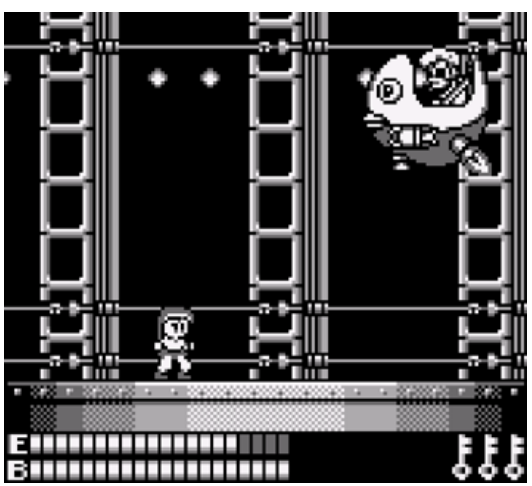




## ステージ 6 - 本拠地

パスワードが必要なドアの奥にある最後の鍵を見つけ出そう - G-H-O-S-T を入れてみよう！ジェニファーを救出して、キングピンとの決着をつけるべき時は来た！



真のエンディングを得るには、エキスパートモードにアクセスする必要があります。方法を見つけるために通常通りゲームを打ち負かしてみてください！

# NOTES

# NOTES

TM & © 2022 CITY CONNECTION CO., LTD.
All rights reserved.

PUBLISHED BY
retro-bit®